

DAFTAR PUSTAKA

- Afdhila, N. T. 2013. Penerapan Model Snowball Throwing dengan Media TTS Untuk Meningkatkan Aktivitas Siswa Pada Pembelajaran IPA Kelas IV SDN Gunungpati 03 Semarang. *Skripsi*. Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Negeri Semarang. Semarang.s
- Ainin, M. 2013. Penelitian Pengembangan dalam Pembelajaran Bahasa Arab. *ejournal.stainpamekasan.ac.id/index.php/okara/article/view/449/435*. 18 April 2017 (21. 30).
- Ammunaidah, S. 2016. Analisis Kesulitan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Turunan Fungsi Aljabar Pada Siswa Kelas XI IPS Madrasah Aliyah Negeri 1 Banjarmasin Tahun Pelajaran 2015/2016. *Skripsi*. Pendidikan Matematika Institut Agama Islam Negeri Antasari. Banjarmasin.
- Arifin, Z. 2009. *Evaluasi Pembelajaran*. Cetakan Kelima. Remaja Rosdakarya. Bandung.
- _____. 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Remaja Rosdakarya. Bandung.
- Arikunto, S. 2010. *Prosedur Penelitian*. Rineka Cipta. Jakarta.
- _____. 2012. *Dasar – Dasar Evaluasi Pendidikan*. Edisi Kedua. Bumi Aksara. Jakarta.
- Ariyanto, L. 2012. Efektifitas Pembelajaran Matematika Model Learning Cycle 5E Berbantuan CD Interaktif Materi Segitiga Kelas VII di SMP N 2 Limpung Kabupaten Batang. *JMP* 4(1): 207-215
- Ashari, F. C. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Student Facilitator and Explaining dengan pendekatan The Power of Two pada Materi Statistika Kelas X. *Skripsi*. Pendidikan Matematika Universitas Muhammadiyah Semarang.
- Aspriyani, R. 2017. Pengaruh Motivasi Berprestasi Siswa Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis. *JPMM* 10(1): 17-23.
- Asrotun. 2014. Penggunaan Media Tiga Dimensi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa. *Skripsi*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta. Jakarta.
- Barokati, N. , dan F. Annas. 2013. Pengembangan Pembelajaran Berbasis Blended Learning Pada Mata Kuliah Pemrograman Komputer. *Jurnal Sistem Informasi* 4(5): 352-359.

- Basmalah, Y.N. 2013. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan software Swish max Dengan Pendekatan Realistik Pada Pokok Bahasan Luas Dan Volume Bangun Ruang Sisi Datar. *Skripsi*. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Danoebroto, S. W. 2015. Teori Belajar Konstruktivis Piaget dan Vigotsky. *Indonesian Digital Journal of Mathematics and Education* 2(3): 191-198.
- Defitriani, E. 2014. Profil Berpikir Kreatif Siswa Kelas Akselerasi dalam Memecahkan Masalah Matematika Terbuka. *JMP* 6(2): 65-76.
- Dewi, M. P., I. K. A. Putra, dan I. G. A. O. Negara. 2013. Pengaruh Model Pembelajaran Snowball Throwing Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Kelas V SD di Gugus Sri Kandi Kecamatan Denpasar Timur. *ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/download/924/794*. 18 April 2017 (21. 30).
- Fadlan, S. W. 2015. Efektivitas Teknik Permainan Uno Stacko Mission Untuk Meningkatkan Kemampuan Berbicara Bahasa Jepang. *Skripsi*. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Fatmawati, L. 2013. Keefektifan Metode Permainan Untuk Meningkatkan Kecerdasan Interpersonal dan Prestasi Belajar IPS Siswa Kelas IV di SDN Senden Mungkid Magelang. *Skripsi*. Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Fitriastuti W. 2014. Peningkatan Sikap Kerja Keras dan Tanggung Jawab Siswa dalam Pembelajaran Matematika Melalui Strategi Course Review Horay. *Skripsi*. Pendidikan Matematika Universitas Muhammadiyah Surakarta. Surakarta.
- Ghozali, I. 2011. *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 19*. Edisi Kelima. Badan Penerbit Universitas Diponegoro. Semarang.
- Ghufron, N. M. dan R. Risnawati. 2013. Teori Vigotsky dan Implikasinya dalam Pendidikan Agama Islam pada Anak. *Jurnal Elementary* 1(1): 61-76.
- Hamalik, O. 2012. *Proses Belajar Mengajar*. Bumi Aksara. Jakarta.
- Hamdu, G. , dan L. Agustina. 2011. Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan* 12(1): 81-86.

- Harun, L. 2012. Eksperimentasi Pembelajaran Matematika dengan Pendekatan Contextual Teaching and Learning (CTL) Ditinjau dari Kemampuan Awal Siswa Kelas VII SMP Negeri Kabupaten Sukoharjo. *JMP* 4(1): 197-206.
- Huda, M. 2013. *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran*. Cetakan Kedua. Pustaka Pelajar. Yogyakarta.
- Kamisun. 2012. Efektivitas Think Pair Share untuk Meningkatkan Hasil Belajar Materi Sistem Pemerintahan Indonesia Siswa Kelas VIII G SMPN 3 Surabaya Tahun Pelajaran 2011/2012. *E-Jurnal Dinas Pendidikan Kota Surabaya* 5: 1-7.
- Karim, W. C. 2014. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan di SMA Negeri 1 Telaga. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan*: 1-16.
- Margono, S. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Rineka Cipta. Jakarta.
- Mawaddah, S. , dan H. Anisah. 2015. Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Pada Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Generatif (Generative Learning) di SMP. *Jurnal Pendidikan Matematika* 3(2):166-175.
- Mishadin. 2012. Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Komputer Pada Mata Pelajaran Elektronika Terhadap Prestasi Belajar Siswa Kelas XI di SMK 1 Sedayu Bantul. *Skripsi*. Pendidikan Teknik Mekatronika Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Nugroho, A. A. 2012. Keefektifan Pembelajaran Matematika Berbasis Konstruktivisme Pada Mata Kuliah Matematika Dasar. *JMP* 4(1): 173-184.
- Nurjayanti, A. I. 2015. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika Berbasis Android Untuk Siswa kelas 3 Sekolah Dasar. *Skripsi*. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Pahyanti, N. 2013. Peningkatan Tanggung Jawab Siswa Melalui Model Snowball Throwing Pada Siswa SMK YPP Purworejo Kelas X TM C Tahun Pelajaran 2012/2013. <http://download.portalgaruda.org/article.php?article=97552&val=612>. 18 April 2017 (21. 30).
- Putrayasa, I. B. 2013. *Landasan Pembelajaran*. Cetakan Pertama. Undiksha Press. Bali.
- Putra, I. G. L. A. K., I. D. K. Tastra, dan I. I. W. Suwatra. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Model ADDIE Pada Pembelajaran Bahasa Inggris di SDN 1 Selat. *Jurnal Teknologi Pendidikan* 2(1).

- Rahman, A. 2013. Penerapan Metode Snowball Throwing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas V Pada SDN No. 1 Pantolobete. *Jurnal Kreatif Tadulako Online* 5(4):154-167.
- Rejeqi, N., T. Noviyanti, I. M. Aliyah, A. Azara, W. S. W. Asih, dan A. Saputra. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Uno Beam Magic pada Materi Logaritma untuk Kelas X SMA. *Makalah Media Pembelajaran*. Mata Kuliah Media Pembelajaran. 15 Januari 2015. Malang.
- Rina, Pertiwi. 2012. Pengaruh Kemampuan Komunikasi dan Pemecahan Masalah Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas VII-B di MTs Al-Ma'arif Tulungagung Pada Materi Segiempat Tahun Ajaran 2011/2012. *Skripsi*. IAIN Tulungagung. Tulungagung.
- Rohman, E. B. 2011. Pengaruh Penggunaan Variasi Media Pembelajaran Terhadap Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa Kelas X Teknik Mekanik Otomotif pada Pembelajaran Penggunaan dan Pemeliharaan Alat Ukur di SMK Muhammadiyah Pekalongan. *Skripsi*. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Rusuli, I. 2014. Refleksi Teori Belajar Behavioristik dalam Perspektif Islam. *Jurnal Pencerahan* 8(1): 38-54.
- Saputro, D. W. , B. Pitoewas, dan M. M. Adha. 2013. Pengaruh Pendidikan Nilai dalam Keluarga Terhadap Sikap Tanggung Jawab Siswa di Kelas X SMA Negeri 1 Terbanggi Besar Tahun Ajaran 2012/2013. <http://download.portalgaruda.org/article.php?article=289034&val=7237&title=PENGARUH%20PENDIDIKAN%20NILAI%20DALAM%20KELUARGA%20TERHADAP%20SIKAP%20TANGGUNG%20JAWAB%20SISWA>. 18 April 2017 (21. 30).
- Sardiman, A. M. 2012. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Raja Grafindo Persada. Jakarta
- Saudah. 2013. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Bercirikan Learning Cycle Untuk Meningkatkan Pemahaman pada Materi Persamaan Garis Lurus. <http://fmipa.um.ac.id/index.php/component/attachments/download/179.html>. 18 April 2017 (21. 30).
- Setyowati, Y. 2012. Pengaruh Motivasi dan tanggung jawab Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Matematika. *Skripsi*. Universitas Muhammadiyah Surakarta. Surakarta.
- Sudjana, N. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Cetakan Ke-14. PT Remaja Rosdakarya. Bandung.

- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta. Bandung.
- _____. 2012. *Statistika Untuk Penelitian*. Cetakan Ke-18. Alfabeta. Bandung.
- _____. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta. Bandung.
- _____. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Cetakan Kedua. Alfabeta. Bandung.
- Sumartini, T. S. 2016. Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Melalui Pembelajaran Berbasis Masalah. *Jurnal Mosharafa* 8(3):11-21.
- Sunaryo, Y. 2014. Model Pembelajaran Berbasis Masalah Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Kreatif Matematik Siswa SMA di Kota Tasikmalaya. *Jurnal Pendidikan dan Keguruan* 1(2): 41-51.
- Sundayana, R. 2013. *Media Pembelajaran Matematika*. Cetakan Pertama. Alfabeta. Bandung.
- Supranto, J. 2008. *Statistik Teori dan Aplikasi*. Edisi Ketujuh. Erlangga. Jakarta.
- Suprihatiningrum, J. 2013. *Strategi Pembelajaran*. Ar-Ruzz Media. Yogyakarta
- Susanti, R. H. 2015. Meningkatkan Kesadaran Tanggung Jawab Siswa SMP Melalui Penggunaan Teknik Klarifikasi Nilai. *Jurnal Konseling Indonesia* 1(1):47-57.
- Tegeh, I. M. dan Kirna, I. M. 2013. Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA* 11(1): 12-26.
- Thobroni, M. , dan A. Mustofa. 2012. *Belajar dan Pembelajaran*. Ar-ruzz Media. Yogyakarta.
- Triwiyanto, T. 2014. *Pengantar Pendidikan*. Cetakan Pertama. Bumi Aksara. Jakarta.
- Uno, H. B. 2008. *Teori Motivasi dan Pengukurannya Analisis di Bidang Pendidikan*. Bumi Aksara. Jakarta.
- Utami, P. W. 2013. Penerapan Metode Permainan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas IV. *Skripsi*. S1 PGSD Universitas Lampung. Bandar Lampung.

- Warti, E. 2016. Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa di SD Angkasa 10 Halim Perdana Kusuma Jakarta Timur. *Jurnal Mosharafa* 8(3): 39-47.
- Wiarsih, C. 2013. Keefektifan Media Komik Dalam Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Dan Kemampuan Mengapresiasi Drama. http://repository.upi.edu/3800/6/T_POR_1007370_Chapter3.pdf. 4 Mei 2017 (14.10).
- Widiyana, D. 2013. Pengaruh Model Pembelajaran Arias(Assurance, Relevance, interest, Assessment, and Satisfaction) Terhadap Peningkatan Hasil Belajar KKPI pada siswa kelas X SMK Negeri 1 Pedan. <http://eprints.uny.ac.id/10510/1/Jurnal.pdf>. 4 Mei 2017 (20.20).
- Wijayanti, I. D. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Adobe Flash CS3 untuk SD/MI Kelas V Semester II Materi Penjumlahan dan Pengurangan Pecahan. *Skripsi*. Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga. Yogyakarta.
- Windari, F. dan F. Dwina, Suherman. 2014. Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Kelas VIII SMPN 8 Padang Tahun Pelajaran 2013/2014 Dengan Menggunakan Strategi Pembelajaran Inkuiri. *Jurnal Pendidikan Matematika* 3(2): 25-28.
- Wulandari, N. 2016. Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris. *Jurnal Paradigma*. 18(2): 18-24.
- Yamin, S., H. Kurniawan. 2011. *Partial Least Square Path Modeling*. Salemba Infotek. Jakarta.