BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Hasil penelitian menunjukan, terdapat perbedaan yang signifikan antara selisih hasil kuesioner tingkat pengetahuan kesehatan gigi dan mulut pada kelompok kontrol dan perlakuan permainan simulasi menggunakan media kartu kuartet terhadap tingkat pengetahuan kesehatan gigi dan mulut pada siswa kelas IV SD Negeri Palebon 3 Kota Semarang. Berdasarkan hasil dan tujuan penelitian maka didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Permainan simulasi menggunakan media kartu kuartet lebih efektif dalam meningkatkan pengetahuan kesehatan gigi dan mulut.
2. Terdapat perbedaaan yang signifikan (nilai sig. 0,000<0,05) antara tingkat pengetahuan kesehatan gigi dan mulut pada data *pre test* dan *post test* pada kelompok kontrol maupun kelompok perlakuan dengan permainan simulasi menggunakan media kartu kuartet.
3. Terdapat perbedaan yang signifikan (nilai sig. 0,000<0,05) antara selisih hasil kuesioner tingkat pengetahuan kesehatan gigi dan mulut pada kelompok kontrol dan kelompok perlakuan dengan permainan simulasi menggunakan media kartu kuartet.

http://repository.unimus.ac.id

B. Saran

1. Promosi kesehatan menggunakan media kartu kuartet lebih efektif dijadikan sebagai media dalam promosi kesehatan gigi dan mulut.
2. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat membedakan warna tulisan yang menerangkan gambar pada kartu kuartet.
3. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan metode permainan yang lain sehingga media promosi kesehatan lebih inovatif.
4. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat melihat variabel lain yang dapat berpengaruh pada tingkat pengetahuan kesehatan gigi dan mulut, serta perlunya penelitian dalam jumlah sampel yang lebih besar.

http://repository.unimus.ac.id

http://repository.unimus.ac.id