

DAFTAR PUSTAKA

- Alabsi, Thuraya A. The Effectiveness of Role Play Strategy in Teaching Vocabulary. *Theory and Practice in Language Studies*, Vol. 6, No. 2, pp. 227-234, February 2016.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- Cerkez, Yagmur dkk. Drama and Role Playing in Teaching Practice: The Role of Group Works, *Journal of Education and Learning*, Vol. 1, No. 2, 2012.
- Gintings, Abdorrahman. 2010. *Esensi Praktis; Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: HUMANIORA.
- Haryanti, Sri. Studi Komparasi Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Make A Match* dan *Think Pair Share* (TPS) Terhadap Prestasi Belajar Siswa Pada Materi Pokok Struktur Atom Kelas X Semester 1 SMA Negeri 1 Jatisrono Tahun Ajaran 2011/2012. *Skripsi*. FKIP Universitas Sebelas Maret. 2009.
- Hermawati, Rita. Peningkatan Hasil Belajar dengan Metode Role Playing Pada Mata Diklat Pelayanan Prima Kelas X Busana B di SMK Ma'arif 2 Sleman. *Skripsi*. Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta. 2012.
- Huda, Miftahul. 2013. *Model-model Pengajaran dan Pembelajaran: Isu-isu Metodis dan Paradigmatis*. Yogyakarta: PUSTAKA PELAJAR.
- Kartini, Tien. Penggunaan Metode *Role Playing* Minat Siswa dalam Pembelajaran Pengetahuan Sosial di Kelas V SDN Cileunyi 1 Kecamatan Cileunyi Kabupaten Bandung. *Jurnal Pendidikan Dasar*, Nomor 8 – Oktober 2007.
- Kurniasih, Imas dan Berlin Sani. 2014. *Implementasi Kurikulum 2013: Konsep & Penerapan*. Surabaya: Kata Pena.
- Margono, S. 2010. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- Malawi, Ibadullah dan AA Tristiar. Pengaruh Konsentrasi dan Kemampuan Berpikir Kritis Terhadap Prestasi Belajar IPS Siswa Kelas V SDN Manisrejo I Kabupaten Magetan. *Skripsi*. Program Studi PGSD FIP IKIP Madiun. 2014.
- Nazir, Moh. 2013. *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.

- Nugroho, Seno Adi. 2017. "Menerapkan Teori Kerucut Pengalaman Edgars Dale dalam Diklat", <http://bppk.kemenkeu.go.id> diakses pada 4 Oktober 2018 pukul 19.30 WIB.
- Purwanto. 2014. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: PUSTAKA PELAJAR.
- Rahmawati, Siti Nur. Pengaruh Penggunaan Model Pembelajaran Kooperatif Teknik *Make a Match* dengan Teknik *Numbered Heads* Terhadap Hasil Belajar IPS Pada Siswa Kelas V SD Negeri Gedongkiwo. *Skripsi*. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta. 2014.
- Saptono, L. The Implementation of Role-Playing Model in Principles of Finance Accounting Learning to Improve Students' Enjoyment and Students' Test Scores. *Jurnal Akuntansi dan Keuangan*, Vol. 12, No. 2, pp. 71-81, November 2010.
- Sardiman, A.M. 2004. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sari, Agustin Wulan. Studi Komparasi Antara Metode Diskusi dengan Metode *Role Playing* Ditinjau dari Kreativitas Siswa Pada Pembelajaran PKn Kelas VII SMP N 16 Surakarta Tahun Ajaran 2008/2009. *Skripsi*. FKIP Universitas Sebelas Maret. 2009.
- Sari, Dwi Novita. Penerapan Model Pembelajaran *Role Playing* Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pkn Kelas IV SD Negeri 2 Kesumadadi. *Skripsi*. FKIP Universitas Lampung. 2016.
- Sarwono, Jonathan. 2006. *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Yogyakarta: GRAHA ILMU.
- Shoimin, Aris. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Sinanglingtyas, dkk. Penerapan Metode *Role Playing* untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Kelas V dalam Pembelajaran PKn Pokok Bahasan Bentuk-bentuk Keputusan Bersama di SDN Tukum 01 Lumajang. *Skripsi*. Jurusan Ilmu Pendidikan, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Jember (UNEJ). 2017.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- Sudjana. 2001. *Metoda Statistika*. Bandung: PT TARSITO.

- , 2005. *Metoda Statistika*. Bandung: PT TARSITO.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- , 2011. *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: ALFABETA.
- , 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- , 2015. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: ALFABETA.
- Suprihatiningrum, Jamil. 2013. *Strategi Pembelajaran: Teori & Aplikasi*. Jogjakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Depdiknas.
- Undang-Undang Republik Indonesia No. 14 Tahun 2015 tentang Guru dan Dosen. Jakarta: Depdiknas.
- Yamin, S. dan Heri Kurniawan. 2011. *SPSS Complete: Teknik Analisis Statistik Terlengkap dengan Software SPSS*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Yariyani, Lina. Pengaruh Metode Pembelajaran *Make a Match* (Mencari Pasangan) dan Metode *Role Playing* terhadap Hasil Belajar Ipa-Biologi Pada Siswa Kelas VIII SMP Muhammadiyah 1 Surakarta Semester Genap Tahun Ajaran 2015/2016. *Skripsi*. Surakarta: FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta, 2016.
- Yuliyanto, Eko dan Fitria F. Hidayah. *Role Playing* Perspektif Calon Guru Pendidikan Kimia Universitas Muhammadiyah Semarang (UNIMUS). *Jurnal Pendidikan Sains Universitas Muhammadiyah Semarang*. Volume 04 Nomor 01 Maret 2016.