

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian tentang pengembangan media permainan roda keberuntungan tentang bahaya rokok untuk anak sekolah dasar usia 9-12 tahun dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pada analisis kebutuhan diketahui bahwa anak membutuhkan informasi tentang bahaya merokok seperti kandungan zat kimia dalam rokok, perokok aktif, perokok pasif, bahaya rokok dan kawasan tanpa rokok. Kemudian hasil analisis permainan yang sesuai dengan sasaran diketahui bahwa anak menyukai permainan sehingga pemberian informasi dengan cara bermain mempermudah anak memahami materi yang diberikan.
2. Pada rancangan media permainan roda keberuntungan yang dilakukan adalah mempersiapkan materi sesuai analisis yang telah dilakukan seperti perokok aktif, pasif, KTR, kandungan rokok, penyakit akibat rokok. Selain itu, merancang media permainan roda keberuntungan yang sesuai dengan karakteristik sasaran. Pada pengembangan media permainan roda keberuntungan yang dilakukan adalah pembuatan desain permainan, peraturan permainan dan komponen permainan yang telah disesuaikan dengan perkembangan dan pertumbuhan anak.
3. Pada tahap uji media permainan roda keberuntungan kepada para ahli sesuai dengan permainan yang telah dikembangkan dilakukan menggunakan pedoman penilaian diketahui bahwa media permainan roda keberuntungan sudah baik dan dapat dijadikan media dalam memberikan informasi bahaya merokok atau materi lainnya. Namun ada beberapa masukan seperti dilakukan pre dan post test serta menambah materi dan diberikan hadiah agar siswa bersemangat.
4. Uji media permainan roda keberuntungan skala kecil dilakukan terhadap enam orang anak sekolah dasar usia 9-12 tahun menunjukkan bahwa anak

senang dan bersemangat memainkan permainan roda keberuntungan, saling memperebutkan untuk menjadi pemutar roda keberuntungan.

5. Pada evaluasi media menunjukkan bahwa anak menyukai dan antusias dalam bermain yang disertai dengan hadiah, bahasa yang digunakan pada kartu permainan mudah dipahami karena terdapat gambar yang menarik. Namun terdapat anak yang merasa bosan ketika bermain serta menurut anak, ukuran roda keberuntungan lebih diperbesar. Evaluasi pada pengetahuan tentang bahaya merokok menunjukkan bahwa anak mampu menjawab pertanyaan pada angket pre dan post tes dengan benar.

B. Saran

Berikut ini adalah saran yang peneliti berikan, antara lain :

1. Bagi Dinas Pendidikan
 - a. Dijadikan sebagai alat bantu pendidikan dalam memberikan informasi kesehatan yang digunakan di setiap sekolah tingkat sekolah dasar untuk mempermudah pemberian informasi.
2. Bagi Peneliti selanjutnya
 - a. Teori *P-Process* dapat digunakan untuk pembuatan media pendidikan lainnya guna pemberian informasi kesehatan.
 - b. melakukan perbaikan sesuai dengan hasil FGD dan uji coba skala besar yang sesuai dengan pengembangan media permainan roda keberuntungan tentang bahaya rokok untuk anak sekolah dasar usia 9-12 tahun
 - c. Dapat digunakan untuk mengembangkan media pendidikan kesehatan dengan cara permainan sehingga mempermudah anak untuk mengerti dan memahami materi yang diberikan.
3. Bagi FKM Unimus Peminatan Promosi Kesehatan

Diharapkan memberikan masukan kepada mahasiswa terutama peminatan promosi kesehatan untuk melakukan penelitian yang sama. Tujuannya untuk memberikan alternatif pilihan media pendidikan dalam upaya promotif dan preventif bidang kesehatan sehingga bersifat menarik dan efisien.