

RINGKASAN

Kebiasaan Konsumsi *Fast Food*, Menonton Televisi dan Bermain Game Sebagai Faktor Resiko Obesitas pada Anak Usia Sekolah di Sekolah Dasar Negeri Klangeran 4 Cirebon

Mia Angelina Annur Fatin¹, Ali Rosidi², Yuliana Noor Setiawati Ulfie³
^{1, 2, 3} Program Studi S1 Gizi Fakultas Ilmu Keperawatan dan Kesehatan
Universitas Muhammadiyah Semarang

Berdasarkan data WHO (2014), obesitas telah mencapai proporsi epidemik global, sedikitnya 2,8 juta orang meninggal setiap tahunnya akibat dari obesitas. Prevalensi kelebihan berat badan di Jawa Barat berada di atas prevalensi nasional, yaitu 10% untuk gizi lebih dan 12,8% untuk obesitas (Depkes, 2011). Sedangkan di Provinsi Jawa Barat ada lima Kabupaten dengan prevalensi status gizi lebih pada anak usia 6-14 tahun tertinggi di Bogor (15,3%), Depok (14,5%), Bekasi (11,9%), Bandung (11,4%) dan Cirebon (9,6%) (Riskesdas, 2013). Berdasarkan observasi awal yang dilakukan peneliti, dari 255 siswa SD Negeri Klangeran 4 Cirebon terdapat setidaknya 13 kasus obesitas. Merujuk pada teori dan hasil penelitian terdahulu di atas Penyebab terjadinya obesitas pada anak usia sekolah di SD Negeri Klangeran 4 Cirebon diduga akibat dari berbagai faktor diantaranya kebiasaan konsumsi *fast food*, menonton televisi dan bermain game. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui Kebiasaan Konsumsi *Fast Food*, Menonton Televisi dan Bermain Game Sebagai Faktor Resiko Obesitas.

Jenis penelitian adalah penelitian survey analitik dengan rancangan *case control*. Variabel penelitian adalah kebiasaan konsumsi *fast food* dengan pengambilan data menggunakan *Frequency Food Questionnaire (FFQ)*, kebiasaan menonton televisi dan kebiasaan bermain game dan status obesitas menggunakan kuesioner. Sampel terdiri dari kelompok kasus 13 dan kelompok kontrol 13. Analisis data menggunakan analisis univariat dan multivariat.

Hasil penelitian menunjukkan: 1) Kebiasaan konsumsi *fast food* anak obesitas sebagian besar 4-6 kali/minggu, sedangkan tidak obesitas sebagian besar 1-3 kali/minggu, masing-masing sebanyak 6 responden (46,2%); 2) Kebiasaan menonton televisi sebagian besar responden durasi > 2 jam/hari yaitu 11 responden (84,6%) anak obesitas, dan 8 responden (61,5%) tidak obesitas; 3) Kebiasaan bermain game sebagian besar responden dengan durasi > 2 jam/hari yaitu 8 responden (61,5%) anak obesitas, dan 3 responden (23,1%) tidak obesitas; 4) Sering konsumsi *fast food* merupakan faktor risiko terjadinya obesitas pada anak usia sekolah di SD Negeri Klangeran 4 Cirebon; 5) Kebiasaan bermain game > 2 jam/hari merupakan faktor risiko terjadinya obesitas pada anak usia sekolah di SD Negeri Klangeran 4 Cirebon.

Kata kunci: Status obesitas, Konsumsi Fast Food, Menonton Televisi, Bermain game.

ABSTRACT

Based on WHO (2014) data, obesity has reached epidemic proportions globally, at least 2.8 million people die each year as a result of obesity. Prevalence of overweight in West Java is above the national prevalence, ie 10% for more nutrition and 12.8% for obesity (WHO, 2011). In West Java, there were five districts with the highest prevalence of nutritional status in children aged 6-14 years in Bogor (15.3%), Depok (14.5%), Bekasi (11.9%), Bandung (11, 4%) and Cirebon (9.6%) (Riskasdas, 2013). Based on preliminary observations made by researchers, out of 255 students of Klangeran 4 Elementary School in Cirebon there were at least 13 cases of obesity. Referring to the theory and results of previous studies above The causes of obesity in school-age children in Klangeran 4 Elementary School Cirebon are thought to be due to various factors including fast food consumption habits, watching television and playing games. The purpose of this research was to find out the habits of fast food consumption, watching television and playing games as risk factors for obesity.

Type of research is analytic survey research with case control design. The variables of this research are fast food consumption habits used frequency food Questionare (FFQ), television viewing habits and game play habits and obesity status used questionare. The sample were 13 students of 13 cases group and 13 controls group. Data analysis used univariate and multivariate analysis.

The results showed: 1) The habit of consuming fast food for obese children was 4-6 times / week, whereas not obesity was 1-3 times / week, each was 6 respondents (46.2%); 2) The habit of watching television is the majority of respondents duration > 2 hours / day, namely 11 respondents (84.6%) of obese children, and 8 respondents (61.5%) are not obese; 3) Game playing habits are mostly respondents with a duration of > 2 hours / day, namely 8 respondents (61.5%) of obese children, and 3 respondents (23.1%) are not obese; 4) Frequent consumption of fast food is a risk factor for obesity in school-age children in the Klangeran 4 Elementary School in Cirebon; 5) Game playing habits > 2 hours / day is a risk factor for obesity in school-age children in Klangeran 4 Elementary School in Cirebon

Keywords: obesity status, fast food consumption, watching television, playing games.