

APLIKASI PEMBERIAN TEKNIK DISTRAKSI MENONTON KARTUN ANIMASI TERHADAP SKALA NYERI ANAK USIA PRASEKOLAH DI RS ROEMANI SEMARANG

Tema Daru Yanuar

Program Studi D3 Keperawatan, Fakultas Ilmu Keperawatan dan Kesehatan,
Universitas Muhammadiyah Semarang, Indonesia

E-mail: temadaru@gmail.com

ABSTRAK

Pemasangan infus merupakan tindakan invasif yang menimbulkan nyeri pada anak. Salah satu teknik non farmakologi yang dapat dilakukan oleh perawat untuk mengurangi nyeri saat tindakan invasif pada anak adalah distraksi menonton kartun animasi. Studi kasus ini bertujuan untuk mengetahui efektifitas aplikasi distraksi menonton kartun animasi untuk meminimalisir nyeri saat pemasangan infus. Desain pada studi kasus ini adalah *descriptive study* dengan jumlah responden 2 anak usia pra sekolah (3-6 tahun), dengan jenis kelamin laki-laki yang dilakukan di RS Roemani Semarang. Nyeri saat pemasangan infus pada anak diukur menggunakan skala FLACC (*Face, Legs, Activity, Cry, Consolability*) didapatkan penilaian dengan total skor 3 (kategori nyeri ringan). Berdasarkan penerapan yang dilakukan disimpulkan bahwa adanya pengaruh distraksi menonton kartun animasi efektif untuk meminimalisir nyeri pada anak usia prasekolah saat pemasangan infus.

Kata Kunci : pemasangan infus, skala nyeri, distraksi kartun animasi

ABSTRACT

Applying infusion is an invasive measurement that trigger pain in children, especially toddler. One of the non-pharmacologist's techniques is able to be carried out by nurses to eliminate pain by letting children to watch animation film as pain distractor. This case study aims at identifying effectiveness of animation cartoon film to minimize pain while applying infusion takes place. This study employs descriptive study using 2 toddler boys (3-6 years old) in RS. Roemani Semarang as the respondents. Pain occurs in applying infusion are being measured by using FLACC (Face, Legs, Activity, Cry, Consolability) scale by the total score of 3 (mild pain). It is concluded that watching animation film is significantly effective in minimizing toddler's pain when applying infusion occurs.

Keywords : applying infusion, pain scale, animation cartoon distraction