

DAFTAR PUSTAKA

- Suharsimi, A. 2006. *Prosedur Penelitian Satuan Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta. Jakarta.
- Apriyanti, F. 2012. Pengaruh Pemanfaatan Media Komik Matematika terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN 24 Pontianak. *Skripsi*. Program Sarjana Universitas Islam Negeri Jakarta. Jakarta.
- Ariawan, D. 2014. Pengaruh Latihan Shuttle Run dan Zig zag Run terhadap Kelincahan Atlet Sepak bola Usia 13-15 Tahun di SSB Adiraga Putra Magelan. *Skripsi*. Fakultas Ilmu Keguruan. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Arstad, A. 2002. *Media Pembelajaran*. PT. Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Arulan, B. D. 2013. Media Komik Matematika dalam Meningkatkan Pemahaman Materi Perkalian pada Siswa Kelas 3 MI Nurul Huda Malang. *Skripsi*. Program Sarjana Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang. Malang.
- Asnawir dan Basyiruddin, M. 2012. *Media Pembelajaran*. Ciputat Pers. Jakarta.
- Asnawir. 2002. *Media Pembelajaran*. Ciputat Pers. Jakarta.
- Azwar, S. 2015. *Penyusunan Skala Psikologi Edisi 2*. Pustaka Belajar. Yogyakarta.
- Basri, H. 2013. *Landasan Pendidikan*. Pustaka Setia. Bandung.
- Bretz, R. D. Jr. & Judge, T. A. "Person-Organization Fit and The Theory of Work Adjustment: Implications for Satisfaction, Tenure". *Journal of vocational Behavior*, 44, 32-54. <https://www.mendeley.com/research-papers/personorganization-fit-theory-work-adjustment-implications-satisfaction-tenure-career-success-1/>
- Darsono, dkk. 2000. *Belajar dan Pembelajaran*. IKIP Semarang Press. Semarang
- Depdikbud. 1991. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Balai Pustaka Pradopo. Jakarta.
- Depdiknas. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa*. PT. Gramedia Pustaka. Jakarta.

- Dwiradyan. “Kerucut Pengalaman (Cone of Experience) Edgar Dale”.
<https://bagusdwiradyan.wordpress.com/2014/07/06/kerucut-pengalaman-cone-of-experience-edgar-dale/>
- Gagne. Robert, M. 2013. *Kondisi Belajar dan Teori Pembelajaran*. (Terjemahan Said). PAU Dirjen Dikti Dekdikbud. Jakarta
- Endriani. “Indikator Minat Belajar”.
<http://aniendriani.blogspot.com/2011/03/indikator-minat-belajar.html>.
- Hamalik, O. 2005. *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. PT. Bumi Aksara. Jakarta.
- Hardjana, A. M. 1994. *Stres tanpa distres: Seni Mengolah Stres*. Kanisius. Yogyakarta.
- Haryadi, D. 2016. Menumbuhkan Karakter Akademik dalam Perkuliahan Berbasis Logika. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*. Vol 1, No 3.
- Hidayat, A. A. 2014. *Metode penelitian Keperawatan dan teknis analisis data*. Salemba Medika. Jakarta.
- Hobri. 2010. *Metodologi Penelitian Pengembangan (Aplikasi pada Penelian Pendidikan Matematika)*. Pena Salsabila. Jember.
- Kadek, S. 2012. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer dengan Microsoft Excel yang Berorientasi Teori Van Hiele Bahasan Trigonometri kelas X SMA untuk Meningkatkan Prestasi dan Motivasi Belajar Matematika Siswa. *Skripsi*. Program Sarjana Sekolah Tinggi Agama Islam. Surabaya.
- Listiani, I. 2012. Pengembangan Komik Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi pada Kompetensi Dasar Persamaan Dasar Akuntansi untuk Siswa SMA Kelas XI. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Vol. X, No. 2.
- Listyarti, R. 2012. *Pendidikan Karakter dalam Metode Aktif, Inovatif dan Kreatif*. Esensi, Divisi Penerbit Erlangga. Jakarta.
- Majid, A. 2006. *Perencanaan Pembelajaran*. Remaja Rosdakarya. Bandung.
- Novianti, R. D. 2010. Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika untuk Meningkatkan Pemahaman Bentuk Soal Cerita Bab Pecahan pada Siswa Kelas V SDN Ngembung. *Skripsi*. Universitas Negeri Surabaya. Surabaya.

- Nurjayanti, E. D. 2011. "Peramalan Penawaran dan Permintaan Beras pada Era Otonomi Daerah di Kabupaten Sukoharjo". *Tesis*. Program Studi Magister Agibisnis, Program Pasca Sarjana. Universitas Sebelas Maret. Surakarta.
- Nursupriyanah, I. 2013. "Hubungan Pola Berfikir Logis dengan Hasil Belajar Matematika Siswa". *Skripsi*. IAIN Syekh Nurjati Cirebon. Cirebon.
- Prastya, I. 2017. "Pengertian Komik Menurut Para Ahli , Ciri-ciri Komik dan Jenis-jenis Komik". <http://www.ayoksinau.com/pengertian-komik-menurut-para-ahli-ciri-ciri-komik-dan-jenis-jenis-komik-ayoksinau-com/>.
- Pratikno, D, O, A. 2017. Perbedaan Hasil Belajar antara Media Pembelajaran Audio Visual dengan Metode Konvensional pada Materi Senam Lantai Guling Depan Kelas IV di SD Sindu Adi 1 dan SD Sendangadi 1. *Skripsi*. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Rachmawati, Y, A. 2013. Pengembangan Bahan Ajar Matematika berbasis Karakter Kelas II Semester 1 di Madrasah Ibtidaiyah Negeri II Malang. *Skripsi*. Program Sarjana Universitas Islam Negeri Malang. Malang.
- Rubiyah. 2011. *Buku Ajar Askeb 1: Konsep Dasar Asuhan Kehamilan*. Jakarta: Erlangga.
- Sadirman, A, M. 2005. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Safari, Eka N, Triantoro dan Saputra. 2010. *Manajemen Emosi*. Bumi Aksara. Jakarta.
- Sodikin dan Riyono. 2005. *Akuntansi Pengantar I*. Sekolah Tinggi Manajemen YKPN. Yogyakarta.
- Soedjadi. 2004. *Kiat Pendidikan Matematika di Indonesia*. Depdiknas. Jakarta.
- Sudjana, N dan Rifa'i, A. 2001. *Media Pengajaran*. Sinar Baru Algensindo. Bandung.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta. Bandung.
- Sukmadinata, N, S. 2005. *Landasan Psikologis Proses Pendidikan*. PT. Rosda Karya. Bandung.

- Sumarmo, Utari. 2010. *Berfikir dan Disposisi Matematik: Apa, Mengapa, dan Bagaimana Dikembangkan pada Peserta Didik*. Artikel pada FMIPA UPI Bandung.
- Supriyanta, E.Y. 2015. Pengembangan Media Komik untuk Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial tentang Sejarah Persiapan Kemerdekaan Indonesia pada Kelas V SD Muhammadiyah Mutihan Wates Kulon Progo. *Skripsi*. Program Sarjana Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Sutrisno, E. 2015. Keefektifan Model Pembelajaran Kumon dan Teams Games Tournament berbasis Pendidikan Karakter terhadap Prestasi belajar Peserta Didik pada Materi Statistika Kelas VII. *Skripsi*. Program Sarjana Universitas Muhammadiyah Semarang.
- Thobroni. 2015. *Belajar dan Pembelajaran*. Ar-Ruzz Media. Yogyakarta.
- Undang undang Guru Nomor 14 Tahun 2005 Pasal 8 tentang Guru dan Dosen*. Jakarta: Depdiknas.
- Undang undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Pasal 3*. Jakarta: Depdiknas.
- Widoyoko, E, P. 2014. Analisis Pengaruh Kinerja Guru terhadap Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Umpwr*, 1-16.
- Waluyanto. 2005. *Komik Sebagai Media Pembelajaran*. Balai Pustaka Pradopo. Jakarta.
- Winkel. 2009. *Psikologis Pengajaran*. Media Abadi. Yogyakarta.