

## DAFTAR PUSTAKA

- Anjarsari, P. 2014. Literasi Sains dalam Kurikulum dan Pembelajaran Kimia SMP. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Arif S. Sadiman, dkk. 2011. Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arikunto, S. 2010. Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2005. Media Pembelajaran. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Badan Pusat Statistik. 2017. . . Indeks Pembangunan Teknologi Informasi dan Komunikasi (IP-TIK) Indonesia Tahun 2016 Sebesar 4,34 Pada Skala 0–10. Jakarta : Badan Pusat
- Chandra. 2012. *ActionScript Flash CS5 untuk Orang Awam*. Palembang : Maxikom.
- Cipto, Tri. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik di SMA Negeri 1 Purworejo. FT UNY: Yogyakarta.
- Douglas, M., Matt, P. & Lynch, M. J. 2008. Mobile Learning in Higher Education: An Empirical Assessment of a New Educational Tool. Turkish Online Journal of Educational Technology. 7 (3), 223-244.

- Ernawati. 2011. Pengembangan Representasi Kimia Sekolah Berbasis Intertekstual Pada Sub-Konsep Konfigurasi Elektron Atom Bohr dalam Bentuk Multimedia. Skripsi. Universitas Pendidikan Indonesia: Bandung.
- Fatimah, Enung. 2006. Psikologi Perkembangan: Perkembangan Peserta Didik, Bandung: Pustaka Setia
- Fitriani. 2010. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Komputer Sebagai Sumber Belajar Kimia Peserta Didik Pada Materi Pokok Keseimbangan Kimia. Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga: Yogyakarta.
- Gustiani,Sri. 2014.Pengembangan Media Animasi Berbasis Representasi Kimia Pada Materi Larutan Penyangga. Skripsi. Universitas Lampung: Lampung.
- Hasibuan, Muhammad Anshori. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Materi Hidrokarbon Alkana Menggunakan Macromedia Flash 8. Skripsi. Universitas Jambi: Jambi.
- Heinze, A., Procter, C. (2006). Online Communication and Information Technology Education. Journal of Information Technology Education vol 5, pp, 236- 250
- Hendriayana, A., Mulyani,S. & Miswadi, S. S., 2013. Pengembangan Software Pembelajaran Mandiri (SPM) Materi Sistem Periodik Unsur dan Struktur Atom. Journal of Innovative Science Education Vol. 2 No. 1.

- Hunaiyan, Ahmed, dkk. 2009. The Design Of Multimedia Blended e-Learning System : Cultural Consideraion, Journal IEEE.
- Husamah. 2014. Pembelajaran Bauran (blended learning). Jakarta : Prestasi Pustakara
- Inamasari, dkk. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Macromedia Director Pada Materi Pokok Gugus Fungsi Senyawa Karbon, Jurnal Inovasi Pendidikan Sains, Vol. 6, No.1.
- Januszewski, A., & Molenda, M. (2008). Educational Technology. New York: Lawrence Erlbaum Associates.
- Kurniawan, Ade. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Program Aplikasi *Chemistry Laboratory Berbasis Macromedia Flash* Pada Teknik Dasar Laboratorium. Fakultas MIPA UNIMUS: Semarang.
- Leviana, A. 2016. Design Of Science Mobile Learning Of Eclipse Phenomena With Conservation Insight Android-Based App Inventor 2. Journal of Science Education Vol 5 No 2.
- Muhammad, Ali. 2009. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Medan Elektromagnetik. Jurnal Edukasi Elektro, 5(1): 11-18.
- Munir. 2013. Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung: Alfabeta.
- Mukaromah, dkk. 2010. Pengembangan Permainan Chem Get Rich Berbasis Komputer Sebagai Media Pembelajaran Pada Sistem Periodik Unsur Kelas

X SMA. Prosiding Seminar Nasional Kimia dan Pembelajarannya. ISBN: 97-602-0951-12-6.

Prasetya, dkk. 2008. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Dengan Pendekatan Chemo-Edutainment Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik, *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, Vol 2 (2): 287-293. Repository USU

Putri, Dwi Rahmi. 2016. Pengembangan Permainan Yube Chemist Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Sistem Periodik Unsur Untuk Siswa Kelas X SMA. Skripsi. Universitas Negeri Surabaya: Surabaya.

Sabana, Medina Rendani. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Pada Materi Volum Dan Luas Permukaan Bangun Ruang Sisi Datar Untuk Siswa Kelas Viii. Skripsi*, FMIPA. Pendidikan Matematika.UNY. 2015.

Sari, Pertama Aulia, Ashadi, dkk. 2013. Studi Komparasi Model Pembelajaran Stad Dengan Menggunakan Media Animasi Macromedia Flash Player Dan Molymod Pada Pembelajaran Kimia Materi Pokok Ikatan Kovalen 62 Ditinjau Dari Kreativitas Siswa Kelas X SMA Negeri 2 Sukoharjo Tahun Pelajaran 2011/2012. *Jurnal Pendidikan Kimia*. 2 (2) : 115.

Sarrab, Mohamed. 2014. M-learning in education: Omani Undergraduate students perspective. *Journal of International Management*.

- Setyawati, Arifatun Anifah. 2009. Kimia Mengkaji Fenomena Alam Untuk Kelas X SMA/MA. Jakarta : Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional
- Sugiyono. 2013. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D. Bandung : Alfabeta
- Suharsimi, Arikunto. 2010. Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2010. Metode Penelitian Pendidikan. Bandung: PT Remaja Rosda Karya.
- Tasker, R. and Dalton R. 2006. Research into Practice: Visualization of the Molecular World Using Animations. Chemistry Education Res. Pract. 7, 141-159. Treagust, D. F.,
- Utama, Putra Noris, Nilawasti Z.A, dkk. 2012. Penggunaan Macromedia Flash 8 Pada Pembelajaran Dimensi Tiga. Jurnal Pendidikan Matematika. 1(1): 51-52
- Vaughan, T. 2006. Multimedia: Making It Work Edisi 6. Translated By D. Prabantini. Yogyakarta: Andi.
- Zheng, Z., Cheng, J. & Peng, J. 2015. Design and Implementation of Teaching System for Mobile Cross-platform. International Journal of Multimedia and Ubiquitous Engineering, 10 (2), 287-296.