

DAFTAR PUSTAKA

- Amri, S. dan Ahmadi, I K. 2010. *Konstruksi Pengembangan Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Andreany, A., Taufik dan Zulherman, 2011. *Effectiveness of learning model problem based instruction on the result of studying physics in SMP state 6 Indralaya*. Seminar Nasional Pendidikan: FKIP UNSRI.
- Antrakusuma, B., Masykuri, M., dan Ulfa M. 2018. *Validity of Scientific Based Chemistry Android Modul to Empower Science Proses Skills (SPS) in Solubility Equilibrium*. Journal of Phsics: Vol. 1006, Conference 1.
- Aryantari, Weni Rinta. *Pengembangan Mobile Edukasi Berbasis Android sebagai Media Pembelajaran Akuntansi untuk Siswa Kelas XI IPS SMA*. Skripsi. FE UNY. 2014.
- Astra, I. M., Nasbey, Hadi dan Nugraha, A. 2015. *Development of an Android Application in the Form of a Simulation Lab as Learning Media for Senior High School Students*. Eurasia Journal of Mathematics, Science & Technology Education Ed, 11 (5) : Iser Publication. <file:///C:/Users/user/Downloads/Development%20Of%20An%20Andro id.pdf>
- Attewell, Jill., Savill-Smith, Carol. dan Douch, Rebecca. 2009. *The impact of mobile learning Examining what it means for teaching and learning*. London: LSA.
- Badan Pusat Statistik. 2017. *Jumlah Penduduk Menurut Kelompok Umur dan Jenis Kelamin di provinsi Jawa Tengah 2015-2016*. <https://jateng.bps.go.id/statictable/2017/10/26/1535/jumlah-penduduk-menurut-kelompok-umur-dan-jenis-kelamin-di-provinsi-jawa-tengah-2015-2016.html> : Diakses pada tanggal 31 Januari 2018.
- Badan Pusat Statistik. 2016. *Pengguna Internet di Indonesia Sesuai Usia*. <http://isparmo.web.id/2016/11/21/data-statistik-pengguna-internet-indonesia-2016/>. Diakses pada tanggal 20 Februari 2018.
- Badan Pusat Statistik. 2018. *Proyeksi Penduduk Indonesia Berdasarkan Sensus Penduduk 2010*. <https://www.bps.go.id/>. Diakses pada tanggal 20 Februari 2018.
- Budiaji, Weksi. 2013. *Skala Pengukuran dan Jumlah Respon Skala Likert*. Jurnal Ilmu Pertanian dan Perikanan: Vol.2, No.2, Hal: 127-133.

- Chang, R. 2004. *Kimia Dasar: Konsep-Konsep Inti Jilid 1*. (Terjemahan Sukmariah Maun, dkk). Tangerang: Banirupa Aksara.
- Danusaputra, Nursetya. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android pada Materi Senyawa Hidrokarbon sebagai Media Pembelajaran Kimia SMA/ MA Kelas X. Skripsi*. Pendidikan Kimia UNY. 2015.
- Danusaputra, Nursetya. 2016. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Materi Senyawa Hidrokarbon Sebagai Media Pembelajaran Kimia SMA/MA Kelas X*. Jurnal: Vol. 5, No.1, Hal: 1-7.
- Darmawan, Deni. 2012. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. 2011. *Media pembelajaran: Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Java Media.
- Endang, Mulyatiningsih. 2011. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Harianto, Arifin., Suryati dan Khety Yusran. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Kimia berbasis Android untuk Penumbuhan Literasi Sains Siswa pada Materi Reaksi Redoks dan Elektrokimia*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Kimia: Vol. 5, No. 2, Hal: 35-44.
- Istiyanto, Jazi Eko. 2013. *Pemrograman Smartphone Menggunakan SDK Android dan Hacking Android*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Kata Data. 2016. *Jumlah pengguna Smartphone di Indonesia 2016-2019*. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2016/08/08/pengguna-smartphone-di-indonesia-2016-2019>: Diakses pada tanggal 31 Januari 2018.
- Kiswanto, Heri. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Komputer pada Materi Dimensi Tiga*. Jurnal MATHedunesa. Vol. 1. No. 1, Hal: 1-8.
- Kusumadewi, Wulandari Adi Putri. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Android pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X di SMK Negeri 3 Surabaya*. Jurnal IT-Edu: Vol.1, No.1, Hal: 103-110.
- Lu'um. 2017. *Learning Media of Application Design Based Android Mobile Smartphone*. International Journal of Applied Engineering Research: Vol. 12, No. 17, Hal: 6576-6585.

- Lukman dan Ishartiwi. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar dengan Model Mind Map untuk Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial SMP*. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan. Vol. 1, No. 2, Hal: 109-122.
- Nikmah, Risqiatun dan Binadja, Achmad. 2015. *Pengembangan Diktat Praktikum Berbasis Guided Discovery-Inquiry Bervisi Science. Environment, Technology and Society*. Jurnal: Vol 9, No. 1, Hal: 1506-1516.
- Nirmalasari, Marintan. 2011. *Pengembangan Model Memorization Learning dalam Meningkatkan Pemahaman Peserta Didik pada Pelajaran Kimia SMA*. Jurnal: Pendidikan Kimia Indonesia: Edisi Khusus, No. 2, Hal 178-190.
- Oktiana, Gian Dwi. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dalam Bentuk Buku Saku Digital untuk Mata Pelajaran Akuntansi Kompetensi Dasar membuat Ikhtisar Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa Di Kelas XI MAN 1 Yogyakarta Tahun Ajaran 2014/2015*. Skripsi. UNY. 2015.
- Perdana, Dimas Dian., Utomo, Suryadi Budi dan Yamtinah, Sri. 2014. *Upaya Peningkatan Minat dan Prestasi Belajar Materi Hidrokarbon Melalui Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Team Achievement Division Berbantuan Kartu Soal pada Siswa Kelas X Semester Genap SMA N 8 Surakarta Tahun Pelajaran 2012/2013*. Jurnal Kimia : Vol. 3, No.1, Hal: 74-79.
- Purbasari, Rohmi Julia., Kahfi, M. Shohibul dan Yunus Mahmuddin. 2012. *Pengembangan aplikasi Android sebagai Media Pembelajaran Matematika pada Materi Dimensi Tiga untuk Siswa SMA kelas X*. Jurnal Pendidikan Matematika: Vol 1. No. 2, Hal: 1-10.
- Safaat, Nazrudin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Saidah, Intan Nur. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Permainan Edukasi Ekuntansi Cari Kata (ACAK) dengan Menggunakan Software Adobe Flash CSS untuk Pembelajaran Akuntansi Keuangan Kompetensi Dasar Aset Tetap di Kelas XI Akuntansi SMK YPE Sawunggalih Kutoarjo Tahun Ajaran 2014/2015*. Skripsi. Pendidikan Akuntansi UNY. 2015.
- Sari, S., Anjani, R., Farida, I dan Ramdhani, M A. 2017. *Using Android-Based Udecatonal Game for Learning Colloid Material*. Journal of Physics: Coft. Series 895 (2017) 012012, Hal: 1-6.

- Sibilana, Annas Ribab. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam untuk Kelas XI di SMA Negeri 2 Malang*. Tesis: Universitas Islam Maulana Malik Ibrahim Malang. 2016.
- Steele, James., dan To, Nelson. 2010. *The Android developer's cookbook: building applications with the Android SDK*. Pearson Education.
- Setyaningrum, W and Waryanto, N H. 2018. *Developing Mathematics edutainment Media for Android based on students' understanding and interest: a teachers' review*. Journal of Physics:Conf. series 983 (2018) 012093, Hal: 1-6.
- Sugihartono, dkk. 2007. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi, Arikonto. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Suriyanto. *Pengembangan Buku Petunjuk Praktikum Kimia SMA kelas XI Semester Ganjil berdasarkan kurikulum tingkat satuan pendidikan (KTSP)*. Thesis . Unimed Medan. 2011.
- Trianto. 2010. *Model Pembelajaran Terpadu. (Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Woodill, G. 2010. *The mobile learning edge: Tools and technologies for developing your teams*. McGraw Hill Professi.
- Widoyoko, E . 2016. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Yektyastuti, Resti dan Ikhsan, Jaslin. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Android pada Materi Kelarutan untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA*. Jurnal Inovasi Pendidikan IPA: Vol 2, No. 1, Hal: 88-99.
- Yuntonto, Singgih. *Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Kompetensi Pengoperasian Elektronik Pada Siswa Kelas XI SMKN 2 Pengasih*. Skripsi. UNY. 2015.