

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- 5.1.1 Proses pengembangan program aplikasi E-Ksp Berbasis multiple representasi melalui beberapa tahap meliputi studi pendahuluan, perencanaan, pengembangan produk, uji coba lapangan awal, merevisi hasil uji coba dan prototipe media.
- 5.1.2 Berdasarkan hasil uji kelayakan dan hasil tanggapan peserta didik terhadap media pembelajaran E-Ksp dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran E-Ksp berbasis Multiple Representasi layak digunakan dan diuji lebih lanjut pada kelas besar untuk mengetahui keefektifannya, baik terhadap hasil belajar peserta didik maupun penguasaan konsep.

5.2 Saran

- 5.2.1 Program aplikasi E-Ksp perlu dikembangkan lebih lanjut pada bagian materi.
- 5.2.2 Untuk penelitian selanjutnya, sebaiknya dilakukan tahap uji coba skala luas pada beberapa sekolah agar menghasilkan media pembelajaran yang bias digunakan secara luas.