

DAFTAR PUSTAKA

- Abdussalam Wahid. 2017. Cross Platform Aplikasi Augmented Reality untuk Mata Pelajaran Kimia Struktur Molekul Jurnal Justin.(Vol 5 No. 3).
- Andujar, J.M, Mejias, A, Marquez, M.A. 2011. Augmented Reality for the Improvement of Remote Laboratories: An Augmented Remote Laboratory," Education, IEEE Transactions on, vol.54, no.3.
- Anwar, I. 2010, Pengembangan Bahan Ajar, Bahan Kuliah Online, Direktori UPI, Bandung.
- Arikunto. 2006. Prosedur Penelitian Pendidikan. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arsyad, A. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Aryanti, Weni Rinta. Pengembangan Mobile edukasi Berbasis Android sebagai media Pembelajaran Akuntansi untuk Siswa Kelas XI IPS SMA. Skripsi. Fakultas Ekonomi. UNY. Yogyakarta
- Azhar Arsyad. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Azuma, Ronald T. 1997. A Survey of Augmented Reality. Presence: Teleoperators and Virtual Environments 6.
- Brady, E James. 1994. *Kimia Dasar Untuk Universitas*. Jakarta : Erlangga.
- Cardian Althea, dkk. 2016. Media Pembelajaran Molymod Senyawa Hidrokarbon AR Berbasis Android Apps. Edisi Jurnal Merpati Vol. 4, No. 2.
- Darmawan, Deni. 2012. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat penting Dalam Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.

- Dedi Eko Nurcahyo. 2016. Pemanfaatan (AR) *Augmented Reality* dalam Dunia Pendidikan Untuk Mempelajari Organ Tubuh Manusia Berbasis Android. Junal SENTIKA 2016.
- Dian Syafitri. 2017. Penggunaan (AR) *Augmented Reality* Untuk Meningkatkan Kosakata dan Hasil Belajar Edisi Jurnal JUTISI Volume 6. No. 1
- Gilang Yuda Prtama. 2018 . Analisis Penggunaan Media Augmented Reality Sebagai Media Alternatif Pembelajaran Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Konsep Bentuk Molekul. Skripsi. Tidak Diterbitkan. Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan. UIN Syarif Hidayatulloh : Jakarta.
- Global Education Cemsus. 2018. *Penggunaan Smartphone Dikalangan Pelajar*. <https://news.okezone.com/read/2018/12/12/65/1990107/siswa-indonesia-pengguna-teknologi-tertinggi-di-dunia> [Diakses September 2019].
- Haniati Rahayu. 2012. Implementasi Pembelajaran Kimia Berbasis *Mind Maps Method* dengan Pemanfaatan Media CD Interaktif Karya Eka Wijayanti Sebagai Upaya Peningkatan Kreativitas Berpikir dan Prestasi Belajar Peserta Didik pada Materi Pokok Sistem Periodik Unsur Kelas X MA Ibnul Qoyyim Tahun Pelajaran 2011/2012. Skripsi. Tidak Diterbitkan. Fakultas Sains Dan Teknologi. UIN Sunan Kalijaga : Jogjakarta.
- Hilda, L. 2015. Metode Course Review Horay untuk Meningkatkan Kemampuan Numerasi pada Mata Pelajaran Kimia. FORUM PAEDAGOGIK: Jurnal Ilmu-Ilmu Kependidikan. 7 (2): 63-79.
- Hujair Sanaky. 2009. Media Pembelajaran, Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Kaufmann. 2004. Geometry Education With Augmented Reality.” Vienna: Vienna. The University of Technology.
- Kusminarko, W, 2012. Media Pembelajaran Adobe Flash. Bandung: Grafika
- Kustandi, C dan Sudjipto, B. 2011. *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Kustiawan, I. 2013. *Tsunami Augmented Reality : Interaksi Berbasis Marker Sebagai Pointer*. Bandung: Grafika
- Lia Kamelia. 2015. Perkembangan Teknologi AR (Augmented Reality) Sebagai Media Pembelajaran Kimia Yang Interaktif Pada Mata Kuliah Kimia Dasar. Edisi Jurnal Volume IX, No. 1.

- M. R.Lyu. 2012 Digital Interactive Game Interface Table Apps, Hongkong: Chinese University of Hongkong.
- Meyer, J.P. 2009. Affective, continuance, and normative commitment to the organization: A meta. Analysis of antecedents correlates and consequences. *Journal of Vocational Behavior*, 61, 20–52.
- Moh Syahrofi Irsyad. 2016 . Aplikasi *Augmented Reality* Sebagai Media Simulasi Ikatan Kimia Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode *Fast Corner Detection*. Skripsi. Tidak Diterbitkan. Fakultas Sains dan Teknologi. UIN Maulana Malik Ibrahim : Malang.
- Muh Al Ghifari. 2017. Pembuatan Alchemist Apps Menggunakan AR Berbasis Android Untuk Pembelajaran Kimia Di SMA. *E-Proceeding of Applied Science* : (Vol.3 No.3)
- Musfiqon. 2013. Media dan Sumber Pembelajaran. Jakarta: Pustaka Karya
- Nofia. 2017. Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Nunez, F. A. & Medina, C., 2009, Glycerin, In Rowe, R.C., Sheskey, P.J. & Quinn, M.E. (Eds.), *Handbook of Pharmaceutical Excipients*, Sixth Edition, Pharmaceutical Press and American Pharmacist Association, Washington, USA.
- Oktiana, Gian Dwi. 2015. Pengembangan Mediap pembelajaran Berbasis Android dalam Bentuk Saku Digital untuk Mata Pelajaran Akuntansi Kompetensi Dasar Membuat Ikhtisar Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa di Kelas XI MAN 1 Yogyakarta Tahun Ajaran 2014/2015. Skripsi. UNY.
- Primanda Niko Wahyu. 2014 . *Augmented Reality* Sistem Periodik Unsur Kimia Sebagai Media Pembelajaran Bagi Siswa Tingkat SMA Berbasis Android Mobile. *Jurnal Edisi KommuniTi*. Vol VI, No. 2.
- Priyanto, D. (2009). Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer. Jakarta : Insania.
- Purbasari, Rohmi Julia, Kahfi, M. Shohibul dan Yunus Mahmudin. 2012. Pengembangan Aplikasi Android sebagai Media Pembelajaran Matematika pada Materi Dimensi Tiga untuk Peserta Didik SMA Kelas X. *Jurnal Pendidikan Matematika Universita Malang*. 1(2): 1-10.

- Sadiman, A.S, dkk. 1993. *Media Pembelajaran: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Safaat Nazrudin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Setyono, Budi. 2006. *Media Pendidikan*. Sukoharjo: FKIP Sugiyono.2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung. Alfabeta
- Sudjana. 2010. *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru. Timotius Reinaldo, Dkk. 2015. *Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Kimia Materi Ikatan Kimia Dengan Memanfaatkan Augmented Reality*. *Jurnal UK Petra*
- Tri Cipto T.W. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata pelajaran Mekanika Teknik di SMK Negeri 1 Purworejo : FT UNY*. Zubair
- Vembriarto. 2011. *Sosiologi Pendidikan*. Yogyakarta :Paramita
- Widoyoko, S. Eko Putro. 2013. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Winkel. 2009. *Psikologi Pengajaran*. Yogyakarta : Media Abadi.