

DAFTAR PUSTAKA

- Arda Surya Editya, Sumpeno. Et al. 2014. *3D Audio Augmented Reality Implementasi and Experiment*. Proceedings of the 2nd IEEE and ACM International Symposium on Mixed and Augmented Reality.
- Arsyad, Ashar. 2015. *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo. Jakarta.
- A.S, Rosa & Shalahuddin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak: Terstruktur dan Berorientasi Objek* . Penerbit Informatika. Bandung.
- Azuma, Ronal T. 1997. *A Survey of Augmented Reality*. Presence: Teleoperators and Virtual Environments.
- Badan Pusat Statistik. 2017. *Jumlah Penduduk Menurut Kelompok Umur dan Jenis Kelamin di provinsi Jawa Tengah 2015-2016*.
<https://jateng.bps.go.id/statictable/2017/10/26/1535/jumlah-penduduk-menurut-kelompok-umur-dan-jenis-kelamin-di-provinsi-jawa-tengah-2015-2016.html> : Diakses pada tanggal 1 juli 2019.
- BSNP. 2006. *Standar Isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah tahun 2006*. Badan Standar Nasional Pendidikan. Jakarta.
- Christyowidiasmoro. 2014. *Chemical Bonds Visualization using Particle Effect and Augmented Reality*. Journal of Proceeing Series, vol. 1. Hlm 264-268
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera. Bandung.
- Dragos Daniel Iordache, Costin Pribeanu. 2012. *Influence of Specific AR Capabilities on the Learning Effectiveness and Efficiency*. Studies in Informatics and Control (Vol.21 No.3). Hlm 233-240
- Fauzi Bakri. 2018. *Pengembangan Buku Pembelajaran Dilengkapi Aungmented Reality Pada Pokok Bahasan Gelombang Bunyi Dan Optik*. Gravity (Vol. 4 No. 2). Hlm 46-56
- Fernando, Mario. 2013. *Membuat Aplikasi Augmented Reality Menggunakan Vuforia SDK dan Unity*. Universitas Klabat Manado. Manado.
- Fowler, Martin. (2005). *UML Distilled*. Penerbit Andi. Yogyakarta.

- Fibriani, Lola. 2014. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa pada Materi Kesetimbangan Kimia SMA*. Edu-Sains Universitas Jambi. Jambi.
- Gilang Yudha Pratama. 2018. *Analisis Penggunaan Media Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Konsep Bentuk Molekul*. UIN Jakarta. Jakarta.
- Hafidha, Primanda N.W. 2014. *Augmented Reality Sistem Periodik Unsur Kimia sebagai Media Pembelajaran Bagi Siswa Tingkat SMA Berbasis Android Mobile*. Universitas Muhammadiyah Surakarta. Surakarta.
- Haller, Michael; Mark Billingham, Bruce H. Thomas. 2007. *Emerging Technologies of Augmented Reality: Interfaces and Design*. London: Idea Group Publishing.
- Kargiban, Zohreh Abedi and Saedah Siraj . 2009. *The Utilization and Integrating*.
- Kharisma, N.I.P. 2018. *Pengembangan Media Audio Visual untuk Pembelajaran Menyimak Bahasa Prancis Kelas XI SMA/SMK*. Yogyakarta. FBS UNY.
- Ilmawan Mustaqim. 2016. *Pemanfaatan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran*. *JPTK FT UNY* (Vol.13, No.2) Hlm 174-183
- I Kadek Arya Wiratama. 2018. *Augmented Reality Berbasis Android Untuk Pengenalan Alat Laboratorium*. *E-Journal Spektrum* (Vol.5, No.1 Juni 2018). Hlm 87-94
- Mohammad Syahrofi Irsyad. 2016. *Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media Simulasi Ikatan Kimia Berbasis Android Menggunakan metode Fast Corner Detection*. UIN Malang. Malang .
- Muhammad Munir. 2013. *Analisis Pengembangan Media Pembelajaran Pengolah Angka (Speedsheet). Berbasis Video Screencast*. *JPK FT UNY* (Vol.21 No.4, Oktober 2013). Hlm 307-313
- Rifana Arief dan Neli Umniati. 2012. *Pengembangan Virtual Class untuk Pembelajaran Augmented Reality Berbasis Android*. *JPTK UNY* (Vol.21 No.2). Hlm 114-122
- Sadirman, Arief S. et al. 1986. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. PT Raja Grafindo Persada. Jakarta.

- Saputra, A.A. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Visual Dengan Smartphone Android Pada Materi Dinamika Partikel untuk Kajian Minat Belajar dan Penguasaan Konsep Fisika Peserta Didik SMA*. Yogyakarta. FMIPA UNY.
- Saputri, Laila O. dkk. 2012. *“Peningkatan Pengetahuan dan Sikap dalam Pemilihan Jajanan Sehat Menggunakan Alat Permainan Edukatif Ular Tangga”*. Surabaya: Fakultas Keperawatan Universitas Airlangga.
- Satzinger, John W, Jackson, dan Burd, Stephen D.2009. *System Analysis And Desig In A Changing World*. Course Tecnology. USA
- Sudareswara, V dan Wang, Kenneth. Et al. 2003. *3D Audio Augmented Reality Implementasi and Experiment*. Proceedings of the 2nd IEEE and ACM International Symposium on Mixed and Augmented Reality

