



**PENGEMBANGAN APLIKASI GAME *PUZZLE EXPONENT*  
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA PADA  
SISWA SMA KELAS X**

**SKRIPSI**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan**

**Oleh**

**YESI FATMILA  
B2B016012**

**PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN MATEMATIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SEMARANG  
2021**