

PENGESAHAN KELULUSAN

Skripsi dengan judul “*Pengembangan Aplikasi Game Puzzle Exponent Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Siswa SMA Kelas X*” yang disusun oleh :


Nama : Yesi Fatmila

NIM : B2B016012

Program Studi : S1 Pendidikan Matematika

telah dipertahankan dalam Sidang Panitia Ujian Skripsi Program Sarjana, Universitas Muhammadiyah Semarang pada tanggal : 26 Februari 2021

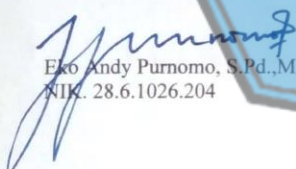
Panitia Ujian
Ketua Tim Penguji

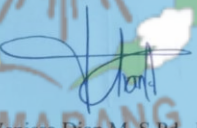

Iswahyudi Joko S., S. Si., M.Pd
NIK. 28.6.1026.184


Anggota Tim Penguji I

Anggota Tim Penguji II


Anggota Tim Penguji III


Eko Andy Purnomo, S.Pd., M.Pd
NIK. 28.6.1026.204


Venissa Dian M., S.Pd., M.Pd
NIK. 28.6.1026.211


Martyana Prihaswati, S.Si., M.Pd
NIK. 28.6.1026.216

Mengetahui
Ketua Program Studi


Venissa Dian M., S.Pd., M.Pd
NIK. 28.6.1026.211