

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Media pembelajaran aplikasi *Game Puzzle Exponent* materi Fungsi Eksponen termasuk dalam kriteria valid. Hal ini dikarenakan tampilan desain media yang menarik, daya dukung musik mendukung, penyajian materi yang runtut dan jelas, kesesuaian materi dengan KI, KD dan indikator, serta penyajian soal yang membuat siswa lebih memahami materi dalam media.
2. Media pembelajaran aplikasi *Game Puzzle Exponent* materi Fungsi Eksponen termasuk dalam kriteria sangat baik atau sangat praktis. Hal ini dikarenakan media tersebut mudah untuk dioperasikan dan digunakan dalam pembelajaran, penyajian materi, contoh soal dan pembahasan jelas di dalam media, dan media membantu siswa dalam belajar fungsi eksponen secara mandiri atau kelompok dimana dan kapan saja, serta menambah semangat belajar siswa.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan, dan keterbatasan penelitian dalam pengembangan aplikasi *game puzzle exponent* materi fungsi eksponen sebagai media pembelajaran maka peneliti akan memberikan beberapa saran untuk penelitian selanjutnya sebagai berikut:

1. Media Pembelajaran aplikasi *game puzzle exponent* perlu dikembangkan lagi dari segi materi yang lebih meluas tidak hanya materi fungsi eksponen.
2. Media Pembelajaran aplikasi *game puzzle exponent* perlu menambah soal-soal diperbanyak lagi agar siswa bisa memperoleh lebih banyak referensi soal untuk latihan.
3. Perlu menambahkan variasi *icon*, suara, dan gambar *puzzle* dalam media agar lebih menarik dan tidak monoton.
4. Perlu menambahkan pembahasan dalam bentuk video, agar siswa lebih memahami materi.
5. Penelitian selanjutnya media pembelajaran aplikasi *game puzzle exponent* dapat diunduh dalam iOS.
6. Penelitian selanjutnya perlu melakukan tahap penyebaran (*Disseminate*) agar bisa disebarluaskan ke lapangan.

