

DAFTAR PUSTAKA

- Aci, A. 2015. *Aplikasi Pembelajaran Matematika Kelas 1 SMA dengan Metode Inkuiri Berbasis Java*. Seminar Nasional Ilmu Komputer.
- Ahmad, I. 2018. *Proses Pembelajaran Digital dalam Era Revolusi Industri 4.0*. Direktur Jendral Pembelajaran dan Kemahasiswaan Kementerian Ristek, Teknologi dan Pendidikan Tinggi.
- Allen, M. 2013. *Michael Allen's Guide to E-learning*. John Wiley & Sons. Canada.
- Ameliola, S, & Nugraha, D. 2013. *Perkembangan Media Informasi dan Teknologi Terhadap Anak dalam Era Globalisasi*. Surabaya. Universitas Brawijaya.
- Arief, M. R. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Andi. Yogyakarta.
- Arif S. S, d. 2011. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. PT. Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Arikunto, S. 2008. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Jaya. Jakarta.
- _____. 2009. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Bumi Aksara. Jakarta.
- _____. 2010. *Prosedur Penelitian (Suatu Pendekatan Praktik)*. Rineka Cipta. Jakarta.
- _____. 2013. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta. Jakarta.
- Arsyad, A. 2013. *Media Pembelajaran*. PT. Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- _____. 2014. *Media Pembelajaran*. rev.ed. Rajawali Press. Jakarta.
- Asropudin, P. 2013. *Kamus Teknologi Informasi*. Titian Ilmu. Bandung.

- Atom. 2015. *Atom*.
- Borg R. Walter & Gall, D. 1983. *Educational RESEARCH, an Introduction*. Logman. New York.
- BSNP. 2010. *Paradigma Pendidikan Nasional ABad XXI Versi 01 Tahun 2010*. Badan Standar Nasional Pendidikan. Jakarta.
- Bunafit, N. 2011. *Membuat Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL*. Gava Media. Yogyakarta.
- Chandra, T. 2013. *Evaluasi User Interface Desain Sistem Informasi Perpustakaan Pada Perguruan Husni Thamrin Medan*. Jurnal TIME (Vol.II No.2). Hlm.2.
- Chotim, M. 2010. *Kalkulus 2 (Hand Out Jurusan Matematika FMIPA Universitas Negeri Semarang)*. Semarang: Universitas Negeri Semarang (UNNES).
- Dahiya, S. J. 2016. *An e-learning System for Agricultural Education*. Indian Research Journal of Estension Education .
- Daryanto. 2015. *Media Pembelajaran*. PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera. Bandung
- Desmira, dkk. 2014. *Perancangan Pembelajaran Bangun Datar dan Ruang untuk Sekolah Dasar Menggunakan Android*. Jurnal Prosisko.
- Erwa, Sutarno & Mukhidin. (2013). *Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pengukuran untuk Meningkatkan Hasil Dan kemandirian Belajar Siswa SMP di Kota Bandung*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. Volume 21. Nomor 3. Hlm. 203-218.
- Fathansyah. 2012. *Basis Data*. Informatika Bandung. Bandung.
- Fitiriyah, S., Utami, D. T., & Kusnawi. 2015. *Perancangan Aplikasi Matematika Konstektual Pada Materi Geometri 3 Dimensi Berbasis Java untuk SMP Islam Al Azhar 26 Yogyakarta*. Jurnal Ilmiah DASI.

- Gulo, W. 2008. *Strategi Belajar-Mengajar*. PT Gramedia Widiasarana Indonesia. Jakarta.
- Habel. 2015. *Peran Guru Kelas Membangun Perilaku Sosial Siswa Kelas V Sekolah Dasar 005 di Desa Setarap Kecamatan Mainau Selatan Hilir Kabupaten Malinau*. Sosiologi.
- Hanik, L. 2014. *Peningkatan Hasil Belajar Matematika Dimensi Tiga dengan Metode Visualisasi*. STIE Semarang. Skripsi
- Hartanto, W. 2016. *Penggunaan E-learning Sebagai Media Pembelajaran*. FKIP UNEJ.
- Haryanto, dkk. (2010). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Tata Hidang*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. (Nomor 1 tahun 9). Hlm. 2. Palu. Untad.
- Joyce, B. 2009. *Model-Model Pengajaran. Edisi 8 Terjemahan A. Fuwaid & A. Mirza*. Pustaka Pelajar. Yogyakarta.
- Jufri, A. W. 2013. *Belajar dan Pembelajaran SAINS*. Pustaka Reka Cipta. Bandung.
- Jun, F, dkk. 2011. *Fostering Digital Literacy through Web-based Collaborative Inquiry Learning-A Case Study*. *Journal of Information Technology Education Innovations in Practice*.
- Karwati, E. D. 2014. *Manajemen Kelas*. Alfabeta. Bandung.
- Kharisma, N.I.P. 2018. *Pengembangan Media Audio Visual untuk Pembelajaran Menyimak Bahasa Prancis Kelas XI SMA/SMK*. Yogyakarta. FBS UNY.
- Kurnia, A. 2015. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Visual Terhadap Hasil Belajar Ekonomi Siswa Kelas X Semester Genap SMA Negeri 1 Pekalongan*. Surakarta. Universitas Sebelas Maret Surakarta. ISBN: 978-602-8580-19-9.

- Madcoms. 2016. *Sukses Membangun Toko Online dengan PHP & MySQL*. Andi. Yogyakarta.
- Muammar, A. 2017. *Pengembangan E-Learning Berbasis WEB di Jurusan Pendidikan Biologi Uin Raden Intan Lampung*. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Raden Intan Lampung.
- Munir. 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Alfabeta. Bandung.
- Nazir, M. 2013. *Metode Penelitian*. Ghalia Indonesia. Bogor.
- Nurakhmayani (ed). 2013. *Pekembangan Teknologi Media Kurangi Kemampuan Akademis dan Sosial Anak*. Indonesia Raya News.Com. 1 Februari 2013.
- Pipin, A. 2013. *Kamus Teknologi Informasi*. Titian Ilmu. Bandung.
- Prasetya M. D. 2015. *Revolusi Industri: Latar Belakang, Proses Revolusi & Dampaknya*. Skripsi
- Prayudi, S. D. 2006. *Basis Data*. Andi. Yogyakarta.
- Putra, N. 2011. *Research dan Development Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar*. PT Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Rahmasari, Gratika R. R. 2013. *E-Learning Pembelajaran Jarak Jauh*. Yrama Widya. Bandung.
- Sakdiah, H. 2015. *Efektivitas Pembelajaran Inkuiri Berbasis Web dalam Meningkatkan Kemandirian Belajar Mahasiswa*. *Jurnal Pendidikan Humaniora UM*. Malang
- Saputra, A.A. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Visual Dengan Smartphone Android Pada Materi Dinamika Partikel untuk Kajian Minat Belajar dan Penguasaan Konsep Fisika Peserta Didik SMA*. Yogyakarta. FMIPA UNY.

- Saraswati, A. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran (e-learning) Berbasis Situs WEB untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Koperasi Siswa Kelas XII IPS SMA Negeri Pajangan 1 Tahun Ajaran 2017/2018*. Fakultas Ekonomi Yogyakarta. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sudijono, A. 2010. *Pengantar Statistika Pendidikan*. Rajawali Press: Jakarta.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D)*. Alfabeta. Bandung.
- _____. 2011. *Metode Penelitian kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta. Bandung.
- _____. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta. Bandung.
- Sukardi. 2009. *Metodologi Penelitian Pendidikan (Kompetensi dan Praktiknya)*. Bumi Aksara. Jakarta.
- Sukardi. 2011. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Bumi Aksara. Jakarta.
- Sukmadinata, N. S. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bumi Aksara. Jakarta.
- Susrawan, I. A. 2015. *Penerapan Metode Pembelajaran Inovatif (Talking Stick dan EKSTRIM) untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Keterampilan Berbicara Siswa Kelas X SMA N 1 Kubu Karangasem*. *Jurnal Bakti Saraswati*.
- Sutopo, H. 2012. *Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Berbasis Multimedia dengan Flash, PHP, dan MySQL*. *Informatika*.
- Tata, S. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta.
- Tjanadrawina, R. 2016. *Industri 4.0: Revolusi Industri abda ini dan pengaruhnya pada bidang kesehatan dan bioteknologi*. *Medicinus*.
- Trianto. 2012. *Model Pembelajaran Terpadu*. PT Bumi Aksara. Jakarta.
- Varberg, D. &. 2010. *Kalkulus, Jilid Dua*. Binarupa Aksara. Bandung.

- Wahyuni, T. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Coreldraw Pada Mata Pelajaran Multimedia Kelas XI TKJ Di SMK PIRI 2 Yogyakarta. Yogyakarta. Universitas Negeri Yogyakarta.*
- Wardani, K. T. 2012. *Pembangunan Sistem Informasi Akademik Lembaga Bimbingan Belajar Spectrum. Journal Speed, Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi.*
- Widayanti, D. 2016. *Rekayasa Media Pembelajaran Berbasis Web untuk Pelajaran Matematika Kelas V. Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.*
- Wina, S. 2012. *Startegi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan . Kencana Perdana Media Group: Rawamangun-Jakarta.*
- Yuhefizar. 2008. *10 Jam Mengenal Internet Teknologi dan Aplikasinya. Grafindo Mediatama: Jakarta.*

