

REPUBLIC INDONESIA KEMENTERIAN HUKUM
DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202109527, 3 Februari 2021

Pencipta

Nama : **Agung Setiawan, S.Pd., Dwi Sulistyaningsih, S.Si., M.Pd. dkk**
Alamat : Desa Kendayaan RT 002 RW 001 Kecamatan Ngawen, Kabupaten Bloro, Kabupaten Bloro, JAWA TENGAH, -
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Universitas Muhammadiyah Semarang (Unimus)**
Alamat : Jalan Kedungmundu Raya No. 18, Kelurahan Kedungmundu, Kecamatan Tembalang, Semarang, JAWA TENGAH, 50273
Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Program Komputer**

Judul Ciptaan : **Media Mathematics Millionaire Quiz Materi Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel (SPLTV)**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 2 Oktober 2020, di Semarang

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000236801

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL



Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.
NIP. 196611181994031001

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Agung Setiawan, S.Pd.	Desa Kendayaan RT 002 RW 001 Kecamatan Ngawen, Kabupaten Blora
2	Dwi Sulistyarningsih, S.Si., M.Pd.	Jalan Ketileng III No. 23 RT 06 RW 25 Sendangmulyo, Kecamatan Tembalang, Semarang
3	Venissa Dian Mawarsari, S.Pd., M.Pd.	Jalan Tanjung III No. 46 Klipang Alam Permai RT 09 RW 16 Kecamatan Tembalang, Semarang



DISKRIPSI

MEDIA PEMBELAJARN *MATHEMATICS MILLIONAIRE*

Media Pembelajaran *Mathematics Millionaire* merupakan salah satu bentuk media pembelajaran interaktif. Media Pembelajaran Interaktif adalah alat bantu berbasis multimedia yang dapat menjabarkan pesan atau informasi dari guru ke siswa yang dalam prosesnya terjadi komunikasi aktif dua arah antara multimedia dengan pengguna (siswa) yang bertujuan mempermudah proses pembelajaran. Media pembelajaran ini dibuat dengan menggunakan software *Adobe Flash Player*.

Media pembelajaran ini dibuat untuk pembelajaran dengan metode diskusi kelompok. Halaman paling depan media ini merupakan halaman judul yang berisi tulisan *MEDIA MATHEMATICS MILLIONAIRE*. Halaman kedua berisis menu media yang terdiri dari menu kurikulum, petunjuk penggunaan, materi dan sub materi, profil dan tombol keluar. Pada menu kurikulum berisi kompetensi inti, kompetensi dasar, indikator pencapaian kompetensi dan tujuan pembelajaran. Petunjuk penggunaan media interaktif *Mathematics Millionaire* berisi petunjuk penggunaan setiap menu yang ada di dalam media *Mathematics Millionaire*, cara mengerjakan soal-soal pada setiap kotak dan petunjuk penilaian soal.

Materi system persamaan linier tiga variabel yang terdiri dari sub materi metode substitusi, eliminasi, dan campuran. Soal-soal pada setiap sub materi akan disajikan dalam setiap tahapnya berisi soal yang nanti akan dikerjakan oleh siswa. Kemudian siswa akan memilih jawaban yang sudah disediakan. Jika dalam mengerjakan siswa salah maka otomatis akan ada pemberitahuan sehingga siswa bisa melakukan ulang untuk mendapatkan jawaban yang benar. Jika siswa dapat menjawab soal dengan benar maka siswa akan mendapatkan hadiah.

Menu profil berisi tempat dan tanggal lahir pembuat, pendidikan, alamat, dan kontak dari pembuat media. Sedangkan menu keluar merupakan tombol yang digunakan jika pemakai akan keluar dari permainan atau kembali ke menu utama.