



REPUBLIK INDONESIA KEMENTERIAN HUKUM  
DAN HAK ASASI MANUSIA

# SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00201981205, 12 November 2019

## Pencipta

Nama : **Siti Rosyidatul Fadhillah, S.Pd., Dwi Sulistyaningsih, S.Si, M.Pd.,  
, dkk**

Alamat : Pasuruan Lor RT 03 RW 11 Jati, Kudus, Kudus, Jawa Tengah, -

Kewarganegaraan : Indonesia

## Pemegang Hak Cipta

Nama : **Universitas Muhammadiyah Semarang (UNIMUS)**

Alamat : Jl. Kedungmundu Raya No. 18, Kelurahan Kedungmundu,  
Kecamatan Tembalang, Semarang, Jawa Tengah, 50273

Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Program Komputer**

Judul Ciptaan : **Media Pembelajaran Interaktif : Kotak-Katik Bangun Ruang  
Sisi Datar**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 24 Oktober 2019, di Semarang

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000163474

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA  
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL



Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.  
NIP. 196611181994031001

## LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Siti Rosyidatul Fadhillah, S.Pd.	Pasuruan Lor RT 03 RW 11 Jati, Kudus
2	Dwi Sulistyaningsih, S.Si, M.Pd.	Jl. Ketileng III RT 06 RW 25 Kelurahan Sendangmulyo, Kecamatan Tembalang
3	Martyana Prihaswati, S.Si, M.Pd.	Jl. Plamongan Elok III No. 562 Perumahan Plamongan Hijau Kelurahan Pedurungan Kidul, Kecamatan Pedurungan



## DISKRIPSI

### MEDIA PEMBELAJARAN KOTAK-KATIK MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR

Media kotak-katik merupakan salah satu bentuk media pembelajaran interaktif. Media pembelajaran interaktif merupakan alat bantu pembelajaran yang menyajikan pembelajaran dalam bentuk rekaman atau tulisan dengan menggunakan pengendali komputer. yang tidak hanya berupa video dan suara tetapi memberikan respon aktif siswa dalam kegiatan pembelajaran yang dilaksanakan. Media pembelajaran ini dibuat dengan menggunakan software *macromedia flash*.

Media pembelajaran kotak-katik ini dibuat untuk pembelajaran dengan metode diskusi kelompok. Halaman paling depan media ini merupakan halaman judul yang berisi tulisan MEDIA PEMBELAJARAN KOTAK-KATIK BANGUN RUANG. Halaman kedua berisikan menu media yang terdiri dari menu kurikulum, petunjuk penggunaan, materi dan sub materi, profil dan tombol keluar. Pada menu kurikulum berisi kompetensi inti, kompetensi dasar, indikator pencapaian kompetensi dan tujuan pembelajaran. Petunjuk penggunaan kotak-katik berisi petunjuk penggunaan setiap menu yang ada di dalam media kotak-katik, cara mengerjakan soal-soal pada setiap kotak dan petunjuk penilaian soal. Materi bangun ruang sisi datar yang terdiri dari sub materi kubus, balok, prisma, dan limas. Soal-soal pada setiap sub materi akan disajikan dalam bentuk papan catur yang setiap kotaknya ditandai dengan angka-angka. Pada setiap kotak berisi soal dan beberapa aturan yang harus dimainkan untuk dapat menyelesaikan soal. Menu profil berisi tempat dan tanggal lahir pembuat, pendidikan, alamat, dan kontak dari pembuat media. Sedangkan menu keluar merupakan tombol yang digunakan jika pemakai akan keluar dari permainan atau kembali ke menu utama.