



REPUBLIK INDONESIA KEMENTERIAN HUKUM
DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00201981206, 12 November 2019

Pencipta

Nama : **Venissa Dian Mawarsari, M.Pd., Dwi Sulistyaningsih, S.Si, M.Pd.,**

Alamat : Brigif 4/Dewa Ratna RT 001 RW 007 Dukuh Wringin, Kecamatan Slawi, Kabupaten Tegal, -, Jawa Tengah, -

Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Universitas Muhammadiyah Semarang (UNIMUS)**

Alamat : Jl. Kedungmundu Raya No. 18, Kelurahan Kedungmundu, Kecamatan Tembalang, Semarang, Jawa Tengah, 50273

Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Program Komputer**

Judul Ciptaan : **Media Pembelajaran Interaktif : Aturan Perkalian Dan Aturan Penjumlahan (Kaidah Pecahan 1)**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 22 Oktober 2019, di Semarang

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000163473

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL



Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.
NIP. 196611181994031001

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Venissa Dian Mawarsari, M.Pd.	Brigif 4/Dewa Ratna RT 001 RW 007 Dukuh Wringin, Kecamatan Slawi, Kabupaten Tegal
2	Dwi Sulistyaningsih, S.Si, M.Pd.	Jl. Ketileng III RT 0 6RW 25 Kelurahan Sendangmulyo, Kecamatan Tembalang



DISKRIPSI

MEDIA PEMBELAJARN INTERAKTIF ATURAN PERKALIAN DAN ATURAN PENJUMLAHAN

Media Pembelajaran Aturan Perkalian dan Aturan Penjumlahan merupakan salah satu bentuk media pembelajaran interaktif. Media Pembelajaran Interaktif merupakan alat bantu pembelajaran berbasis multimedia yang dapat menjabarkan pesan atau informasi dari guru ke siswa yang dalam prosesnya terjadi komunikasi aktif dua arah antara multimedia dengan siswa yang untuk membantu mempermudah proses pembelajaran. Media ini dibuat dengan menggunakan software *Adobe Flash Player*.

Media ini diimplementasikan dalam bentuk pembelajaran kelompok dan diskusi. Halaman paling depan media ini merupakan halaman judul yang berisi tulisan MEDIA INTERAKTIF ATURAN PERKALIAN DAN PENJUMLAHAN. Halaman kedua berisi menu media yang terdiri dari menu kurikulum, petunjuk penggunaan, materi dan sub materi, profil dan tombol keluar. Pada menu kurikulum berisi kompetensi inti, kompetensi dasar, indikator pencapaian kompetensi dan tujuan pembelajaran. Petunjuk penggunaan media interaktif Aturan Perkalian berisi petunjuk penggunaan setiap menu yang ada di dalam media tersebut, cara mengerjakan soal-soal pada setiap tahap dan petunjuk penilaian soal.

Materi kaidah pencacahan yang terdiri dari sub materi metode Permutasi, dan kombinasi. Soal-soal pada setiap sub materi akan disajikan dalam setiap tahapnya berisi soal yang nanti akan dikerjakan oleh siswa, kemudahan kemudahan jawaban siswa akan dicocoknya dengan kunci jawaban yang ada. Jika jawaban siswa benar maka siswa dapat melanjutkan ke tahap berikutnya, jika salah siswa harus melihat proses pengerjaan yang sudah diberikan. Diakhir media siswa akan mendapatkan skor sesuai jawana yang telah dibuat siswa. Jika siswa mendapatkan skor melebihi batas minimal maka siswa akan mendapatkan hasil tambahan nilai.

Menu profil berisi tempat dan tanggal lahir pembuat, pendidikan, alamat, dan kontak dari pembuat media. Sedangkan menu keluar merupakan tombol yang digunakan jika pemakai akan keluar dari permainan atau kembali ke menu utama.